



FOGLALKOZÁS AJÁNLÓ 2022 ŐSZ-TÉL

BÉKÉS MEGYEI KÖNYVTÁR

TÖBB MINT KÖNYV-TÁR!





BÉKÉS MEGYEI KÖNYVTÁR

Az Élővíz-csatorna és a Csabagyöngye Kulturális Központ melletti könyvtár hétfőtől szombatig könyvekkel, ingyenes internetezési lehetőséggel, online magazinokkal várja a kikapcsolódni vágyókat.

A földszinti átjáró kedvelt közösségi tér. A kölcsönzötérben idegennyelvű kiadványok és képregények is kölcsönözhetőek. A felújított belső udvarban a látogatók sakkozhatnak, malmozhatnak, pingpongozhatnak és persze olvasshatnak is a friss levegőn.


A vízpartra néző Digilépcsőt kényelmes ülőhelyek, teleföntöltési lehetőség teszi vonzóvá. A Digilabor alkotóműhely robotika-, 3D nyomtatás-, könyvkötészeti, kézműves- és elektronikai foglalkozásokat és sok-sok élményt kínál – ugyanitt sokféle társasjátékból lehet választani.

Az emeleti Gametérben Xbox és PlayStation játéokra van lehetőség. A zenei részlegben hangoskönyvek, zenei CD-k, DVD-k és kották is találhatóak.

A gyermekkönyvtár izgalmas könyvekkel, magazinokkal várja a legfiatalabb látogatókat. A kisebbek a játszósarokban tölthetik el kellemesen az időt.

ELÉRHETŐSÉGEK

 **Békés Megyei Könyvtár**
5600 Békéscsaba, Kiss Ernő u. 3.


 Tel.: 66-530-200

Tájékoztatás: **Olvasóterem, zenei részleg:**
66-530-211 66-530-202

Hosszabbítás: **Gyermekkönyvtár:**
66-530-216 66-530-212

 **E-mail:**
bmk@bmk.hu

Facebook, Instagram, Youtube, TikTok:
[@bekesmegyeikonyvtar](#)

 **Nyitvatartás:**
Hétfő, szombat: 14:00–19:00
(Gyermekkönyvtár: 14:00–18:00)
Kedd–péntek: 11:00–19:00
(Gyermekkönyvtár: 11:00–18:00)



EGYÉVES OLVASÓJEGY ÁRA:

2500 FT

MIT KAP EZÉRT TŐLÜNK?

EGY ÉVBEN KÖLCSÖNÖZHETŐ

260 db DVD-film

156 db folyóirat, magazin

130 db zenei CD, hangoskönyv

130 db kotta

104 db könyv, képregény

TOVÁBBI SZOLGÁLTATÁSOK

Elektronikus adatbázisok

E-magazinok

Eszköztöltési lehetőség

Ideális helyszín tanuláshoz, kutatáshoz

Ingyen Wifi

Legfrissebb napilapok

Rendezvények, kalandok, élmények

Tematikus foglalkozások

Több, mint 100 folyóirat

Videójátékozás



KÖLCSÖNZÉS

 8 db könyv – 28 napra

 5 db DVD-film – 7 napra

 5 db zenei CD, hangoskönyv – 14 napra

 6 db folyóirat – 14 napra

HOSSZABBÍTÁS (HA NINCS ELŐJEGYZÉS, MAX. 2X)



Személyesen



Telefonon: 66/530-200

E-mailen: kolcs@bmk.hu

Honlapon: <http://konyvtar.bmk.hu>



KÉSEDELMI DÍJAK

 Az olvasó a kölcsönzési határidő lejárta után visszahozott dokumentumokért (könyv, CD, hangoskönyv, DVD, folyóirat) naponként és dokumentumonként – az aktuális díjtábla szerint – késedelmi díjat köteles fizetni. 

ELŐJEGYZÉS



Könyvnél: 100 Ft/db
CD, DVD esetén: ingyenes




FOGLALKOZÁS AJÁNLÓ

A 2022–2023-as tanévben szeretettel várjuk az óvodás csoportokat, általános- és középiskolás osztályokat, az óvónőket, pedagógusokat, valamint a családokat könyvtárunk foglalkozásaira.

A részvétel díjtalan, érvényes olvasójegy vagy ingyenes regisztrációs jegy szükséges.

A könyvtárba történő beiratkozás a 14. életévüket betöltött látogatók számára a központi regisztrációs pultnál történik. 14 éven aluliak beíratása a gyermekkönyvtárban lehetséges. 18 éven aluliak ingyenesen iratkozhatnak be, a pedagógusigazolvány kedvezményes beiratkozásra jogosít. További információ: <http://konyvtar.bmk.hu/beiratkozas>

Színkódokkal jelezzük, hogy az adott foglalkozást elsősorban mely korosztály(ok)nak ajánljuk:

	Óvodásoknak
	Alsósoknak
	Felsősöknek
	Középiskolásoknak
	Óvónőknek, pedagógusoknak
	Felnőtteknek
	Családi program



1848-AS TEREPASZTAL-KÉSZÍTÉS



A játék az 1848 októberétől 1849. július 1-éig tartó aradi ostrom eseményeire épül, de lehetővé teszi más csaták lejátszását is. A történelmi terepasztalos hadijáték egy népszerű elfoglaltság, a célja a szórakozva tanulás, s hogy a terepasztalon különféle szabályokat követve, egy-egy hadvezér bőrébe bújva irányítsuk a történelmi csapatainkat (korhú figurákkal). A terepasztalt szakkör formájában készíthetik el a résztvevők. A szakkörön megalkotott terepasztal később hadijátékhoz használható. A foglalkozás fejleszti a digitális kompetenciát, a kezűgyességet és a kreativitást, történelmi ismereteket ad át. Az elkészült terepasztal a könyvtár tulajdonában marad.

A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatja.

A foglalkozás további időpontjai: 2022. szeptember 22., 29., október 6., 13. és 20. (csütörtöki napokon) 16:30-tól 18:30-ig.

IDŐPONT

2022. szeptember 15-től
csütörtökönként
16:30–18:30

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

kerteszh.zoltan@bmk.hu

RONGYHORGOLÁS



IDŐPONT

2022. szeptember 24.
(szombat) 14:30–18:00

IDŐTARTAM

3,5 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

66/530-200

Ha van otthon feleslegessé vált, pamutból, farmerből vagy vászonból készült ruhája, és szeretné azokat újrahasznosítani, jöjjön el rongyhorgoló foglalkozásunkra! Néhány óra alatt megtanulhatja, hogyan készíthető rongyhorgolásos technikával edényalátét, fürdőszobai kilépő vagy akár kisszönyeg. A szükséges eszközöket biztosítjuk.

PETŐFI NAPLÓJA



IDŐPONT

2022. október 4.
(kedd) 16:30–18:30

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–

A Petőfi-emlékévhöz kapcsolódóan Petőfi idézetekkel ellátott jegyzetfüzetek készíthetők. A kötetzeti foglalkozás során a technikaórán megismert balesetvédelmi szabályok használatosak. A program a résztvevők kreativitását és kez ügyességét erősíti. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

PILVAXOS KÉPESLAP

IDŐPONT

2022. október 5.
(szerda) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–



A képeslap belsejébe egy egyszerű áramkört helyezünk el, kívülre a pilvaxi hangulatot megidéző kép kerül. Kapcsolható technika-, hon- és népismereti, irodalom- és informatikaórákhoz. Fejleszti a digitális kompetenciát, a kezűgyességet és az együttműködést. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

A SZABADSÁGHARC ASSZONYAINAK ÉKSZEREI

IDŐPONT

2022. okt. 6. 16:30–18:30;
nov. 8., dec. 1. 16:30–18:00

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–



Petőfi korához kapcsolódó gyöngyékszerek készíthetők a Digilabor alkotóműhelyben. A közös alkotás során a könyvtár dokumentumai segítségével felelevenítjük Petőfi korát és az 1848/49-es eseményeket. A foglalkozás kapcsolható technikaórához, fejleszti a kezűgyességet. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

ŐSZI HANGULATÚ BÖGREALÁTÉT-VARRÁS



IDŐPONT

2022. október 5.
(szerda) 14:30–16:30

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 10 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200

Készítsünk bögrealátéteket az ősz és az újrahasznosítás jegyében a Békés Megyei Könyvtárban! Varrógépeket biztosítunk. Aki teheti, hozzon magával olyan kiselejtezett lakástextilt, ruhadarabot vagy textilhulladékot, amiből szívesen elkészítené az alátétet! Azoknak, akik még nem használtak varrógépet, de szeretnék megtanulni, kezdésként ajánljuk a könyvtár varrószakkörét.

JÁNOS VITÉZ ROBOTOKKAL



IDŐPONT

2022. október 22.
(szombat) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200

Felelevenítjük Petőfi Sándor János vitéz c. költeményének egy részletét, a robotépítő készlettel szereplőket és helyszíneket építünk, majd leprogramozzuk a jeleneteket. A foglalkozás az irodalom és informatika összekapcsolására hívja fel a figyelmet. Fejleszti a digitális kompetenciát, szövegértést, szövegfeldolgozást, kreativitást. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatja.

ROBOKALAND KÖZÖSSÉGI ALKOTÓMŰHELY

IDŐPONT

2022. október 22.
(szombat) 15:00–18:00

IDŐTARTAM

3 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–



Az alkotóműhelyben kidobásra szánt elektronikai hulladékokból új, csodás dolgokat építünk. A résztvevők játékosan, élménypedagógiai elemekkel szerezhetnek mérnöki és technológiai ismereteket. A RoboKaland magába foglalja az összes reál tantárgyat, fejleszti a logikát, az intelligenciát és a problémamegoldó képességet.

LÁMPÁSKÉSZÍTÉS

IDŐPONT

2022. november 2.
(szerda) 14:00–15:30

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–



Kép: <https://ourbestbites.com>

November 2-án, megkésve ugyan, de megpróbálunk Halloween hangulatot teremteni a Békés Megyei Könyvtár Digilaborjában, ahol egy kis háttérzene és sok beszélgetés kíséretében befőttesüvegekből és színes papírokból fogunk lámpásokat készíteni a résztvevőkkel.

TÖK MOTÍVUMOS NYOMDA KÉSZÍTÉSE



IDŐPONT

2022. november 3.
(csütörtök) 11:00–12:00

IDŐTARTAM

1 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–

Családi kézműves foglalkozásra várják a gyermekkönyvtár munkatársai az érdeklődőket november 3-án, hogy színebbé tegyék az őszi szünetet. Vidám, őszi hangulatú, például tök motívumos nyomdákat készíthetnek a résztvevők. A foglalkozáson való részvétel érvényes olvasójegyhez kötött.

FIFA-BAJNOKSÁG



IDŐPONT

2022. november 3.
(csütörtök) 13:00

IDŐTARTAM

3-4 óra

LÉTSZÁM

max. 16 fő

JELENTKEZÉS

juhasz.zoltan@bmk.hu

A Békés Megyei Könyvtár FIFA-bajnokságot szervez a Gametérben (az emeleti olvasóteremben). A részvétel díjtalan, érvényes olvasójegy szükséges. Maximum 16 fő jelentkezését várjuk. A bajnokság egyenes kieséses rendszerben zajlik. Az első három helyezettet díjazzuk!

BORZONGATÓ LEGO STORY

IDŐPONT

2022. november 4.
(péntek) 14:00–15:30

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 12. fő

JELENTKEZÉS

66/530-200



Fotó: Dex: LEGO Custom Halloween Diorama (<https://www.flickr.com/photos/dex1138/9340231193>)
Attribution-NonCommercial 2.0 Generic (CC BY-NC 2.0)

Ismerkedj meg Fukar Jack és a töklámpás történetével, majd alkoss újra csoporttársaidal képregény formában LEGO elemek és egy tablet használatával! A digitális történetmesélés izgalmas kikapcsolódási lehetőség, emellett számos kompetenciaterületet fejleszt a szövegértéstől a vizuális és dramaturgiai készségekig.

MICRO:BIT ALAPOK

IDŐPONT

2022. december 8.
(csütörtök) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

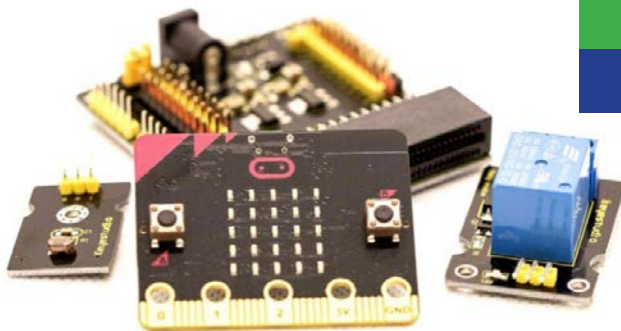
1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 15 fő

JELENTKEZÉS

kertesz.zoltan@bmk.hu



A Micro:Bittel játszva tanulhatók meg az elektronika alapjai. Az eszközt a Scratch-hez hasonlóan grafikusán is programozhatjuk. Az elsajátított ismeretek remekül hasznosíthatók az informatikaórán, fejlesztik a digitális kompetenciát. A foglalkozás ingyenes, az eszközöket a könyvtár biztosítja, a program a Kódolás órája programsorozat részeként valósul meg.

PILVAXOS KÉPESLAP



IDŐPONT

2023. február 7.
(kedd) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 15 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200

A képeslap belsejébe egy egyszerű áramkört helyezünk el, kívülre a pilvaxi hangulatot megidéző kép kerül. Kapcsolható technika-, hon- és népismereti, irodalom- és informatikaórákhoz. Fejleszti a digitális kompetenciát, a kezűgyességet és az együttműködést. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatja.

JÁNOS VITÉZ ROBOTOKKAL



IDŐPONT

2023. február 18.
(szombat) 15:00–18:00

IDŐTARTAM

3 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200

Felelevenítjük Petőfi Sándor János vitéz c. költeményének egy részletét, a robotépítő készlettel szereplőket és helyszíneket építünk, majd leprogramozzuk a jeleneteket. A foglalkozás az irodalom és informatika összekapcsolására hívja fel a figyelmet. Fejleszti a digitális kompetenciát, szövegértést, szövegfeldolgozást, kreativitást. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatja.

A SZABADSÁGHARC ASSZONYAINAK ÉKSZEREI

IDŐPONT

2023. február 14.
(kedd) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200



Petőfi korához kapcsolódó gyöngyékszerek készíthetők a Digilabor alkotóműhelyben. A közös alkotás során a könyvtár dokumentumai segítségével felelevenítjük Petőfi korát és az 1848–49-es eseményeket. A foglalkozás kapcsolható technikaórához, fejleszti a kézügyességet. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

KOKÁRDAKÉSZÍTÉS

IDŐPONT

2023. február 28.
(kedd) 16:30–18:00

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

korlátlan

JELENTKEZÉS

–



Március 15-én a hősök előtt tisztelgők kokárdát helyeznek el a kabátjukon, a szívük fölött. A foglalkozáson sajátkezűleg készíthetők el a nemzeti színű kokárdák. A szükséges eszközöket biztosítjuk. Az alkotás mellett megemlékezünk az 1848-as eseményekről. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

TARSOLYKÉSZÍTÉS



IDŐPONT

egyzetetés szerint

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 15 fő

JELENTKEZÉS

–

Petőfi korára jellemző tarsoly készíthető a könyvtári alkotóműhely eszközei segítségével. A hímzés és varrás alapjainak elsajátítása, a közös alkotás mellett felelevenítjük Petőfi korát. A foglalkozás kapcsolható technikaórákhoz, fejleszti a kéz ügyességet. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatta.

VARRÓTANFOLYAM KEZDŐKNEK



IDŐPONT

kedd és szerda
délelőttönként

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 2 fő

JELENTKEZÉS

66/530-200

Kedd és szerda délelőttönként varrótanfolyamot tartunk a könyvtárban. A résztvevők elsajátíthatják a szabás-varrás alapjait, megismerhetik a Singer programvezérelhető és a Singer 4 szálás Lock varrógépek használatát. A szükséges eszközöket biztosítjuk. Kérjük, varrnivalót hozzanak magukkal! Előzetes bejelentkezés szükséges!



IGÉNYELHETŐ FOGLALKOZÁSOK

Az időponttal meghirdetett programok mellett, az iskolák és osztályok igényei, valamint a tanulók érdeklődése alapján is szervezünk foglalkozásokat.

A könyvtári foglalkozásokról, bemutatókról a kiadvány következő oldalai nyújtanak tájékoztatást. A programokat ingyen biztosítjuk az iskolák számára.

Amennyiben valamely program felkeltette az érdeklődésüket, forduljanak bizalommal a könyvtár munkatársaihoz.

Titkárság

(66/530-201 ; titkarsag@bmk.hu)

Kertész Zoltán

(66/530-200 ; kerteszh.zoltan@bmk.hu)

Kiss Ildikó

gyermekfoglalkozások

(66/530-212 ; kiss.ildiko@bmk.hu)

DIGILABOR NYÍLT NAP



A Békés Megyei Könyvtár kreatív alkotótere (makerspace), az ország első ilyen jellegű helyisége, melyet egy Európai Unió projekt keretében hoztunk létre. A könyvtári alkotóműhely előzménye az ország első nyilvános könyvtári 3D nyomtatója, mely 2016 óta teljesíti a megrendeléseket. A makerspace tere alkalmas kiscsoportos foglalkozások megtartására és egyéni alkotásra.

A nyílt napon bemutatjuk a Digilabor robotikához, elektronikához, 3D tervezéshez és nyomtatáshoz, digitális képalkotáshoz, könyvkötészethez, társasjátékozáshoz, barkácsoláshoz, fotózáshoz, filmezéshez, podcastkészítéshez és Lego Story történetmeséléshez kapcsolódó eszközeit.

Igény szerint a tananyagokhoz kapcsolódó bemutató foglalkozásokat is tartunk munkaközösségeknek, például a robotika és az irodalom összekapcsolása a kötelező olvasmányok élményszerű feldolgozásához.

BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertesz.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

3D ALAPOK FELNŐTTEKNEK

BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

3 óra

LÉTSZÁM

max. 10 fő

A résztvevők megismerkednek a 3 dimenziós tervezés és nyomtatás alapjaival, a Tinkercad szoftver használatával. A Tinkercad egy ingyenesen használható magyar nyelvű program, mely gyors és egyszerű modellezést tesz lehetővé. Módosíthatunk meglévő alkatokat és létrehozhatunk új modelleket.

3D CERUZADÍSZ KÉSZÍTÉSE

BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 15 fő

Ismerd meg a 3D tervezés és nyomtatás alapjait, a Tinkercad használatát! A foglalkozáson ceruzadíszet tervezünk, ami kinyomtatható a könyvtár 3D nyomtatójával. A kreativitást és digitális kompetenciát fejlesztő foglalkozásunkat főként a technikaórához ajánljuk. Az iskolában megtervezett díszeket is kinyomtattjuk a résztvevőknek. Anyagdíjat nem számítunk fel.

DIAFILMVETÍTÉS



BEJELENTKEZÉS

Kiss Ildikó
kiss.ildiko@bmk.hu

IDŐTARTAM

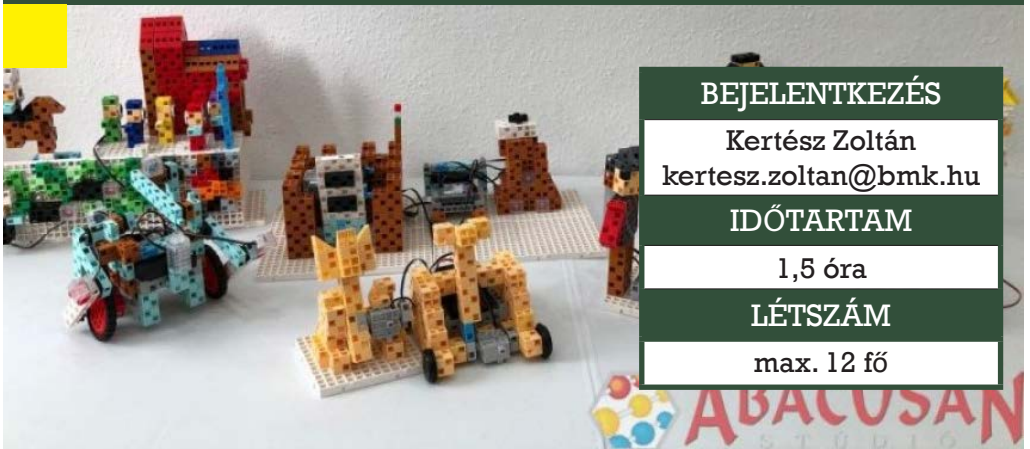
30-45 perc

LÉTSZÁM

max. 25 fő

Szeretettel várjuk a kicsiket és nagyokat, illetve a nosztalgiázni vágyókat a gyermekkönyvtár diavetítéseire! Ízelítő gyűjteményünkől: Bogyó és Babóca, Brémai muzsikások, Csodaautó, Frakk és a lusta macskák, Hamupipőke, Misi mókus kalandjai, Süsü, a sárkány. A vetítést követően lehetőség van beszélgetésre, játékra, és természetesen könyvek lapozgatására.

EGRI CSILLAGOK ROBOTOKKAL



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszz.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

Felidézzük az Egri csillagok egy részletét, a robotépítő készlettel megalkotjuk a szereplőket és a várat, majd a történet alapján, laptopok és robotok segítségével életre keltjük az egri várvédők küzdelmét. A foglalkozás az irodalom és informatika összekapcsolására hívja fel a figyelmet. Fejleszti a digitális kompetenciát, szövegértést, szövegfeldolgozást, kreativitást.

KÉPKERET KÉSZÍTÉSE

BEJELENTKEZÉS

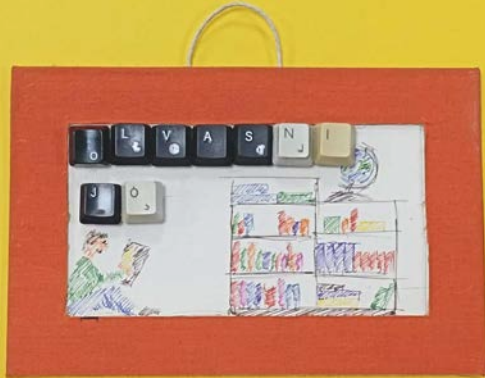
Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 30 fő



A kreatív foglalkozás az újrahasznosítást és a zöld gondolkodást népszerűsíti. Leselejtezett billentyűzetekből, könyvekből, magazinokból díszeket készítünk. A foglalkozás elsősorban a kézügyességet és a rajztudást fejleszti, technika- és rajzórákhoz ajánljuk. A programot az Europe Direct Békés támogatja, anyagköltség nincs.

HELYISMERETI FOTÓS SZAKKÖR

BEJELENTKEZÉS

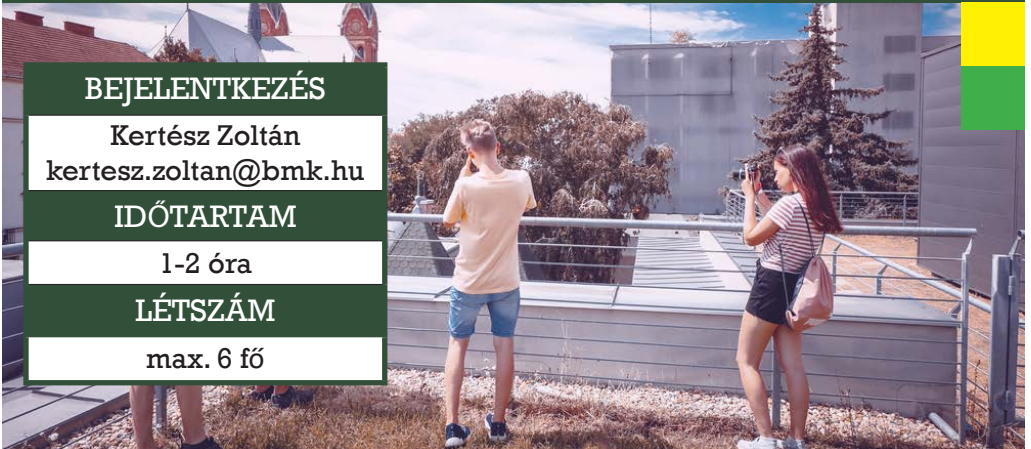
Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

1-2 óra

LÉTSZÁM

max. 6 fő



Megismerkedünk a fotózás elméletével, majd a gyakorlatban hasznosítjuk a megszerzett ismereteket. Kérjük, fotózásra alkalmas, feltöltött eszközt hozzatok magatokkal. Megmutatjuk, hogyan szerezhetek információkat a lefotózott látványosságokról a helyismereti gyűjtemény és az adatbázisok segítségével. Az alkalmakat közös képértékeléssel zárjuk. Ötalkalmas szakkör.

JÁNOS VITÉZ ROBOTOKKAL



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

Felelevenítjük Petőfi Sándor János vitéz c. költeményének egy részletét, a robotépítő készlettel szereplőket és helyszíneket építünk, majd leprogramozzuk a jeleneteket. A foglalkozás az irodalom és informatika összekapcsolására hívja fel a figyelmet. Fejleszti a digitális kompetenciát, szövegtérítést, szövegfeldolgozást, kreativitást. A programot az NKA Petőfi200 kollégiuma támogatja.

KÖNYVTÁRISMERETI ÓRA



BEJELENTKEZÉS

bmk@bmk.hu
66/530-200

IDŐTARTAM

45 perc

LÉTSZÁM

max. 30 fő

A foglalkozás célja, hogy a tanulók feltérképezzék a könyvtár tereit a Digilépcsőtől kezdve a régi könyvek különgyűjteményéig. Bemutatjuk a különféle dokumentumtípusokat (könyvek, folyóiratok, képregények, kották, CD-k, DVD-k), az önkölcsönző terminált és a Laptapír online magazinjait. A foglalkozás végén lehetőség van videójátékaink kipróbálására.

LEGO ROBOTIKA

BEJELENTKEZÉS

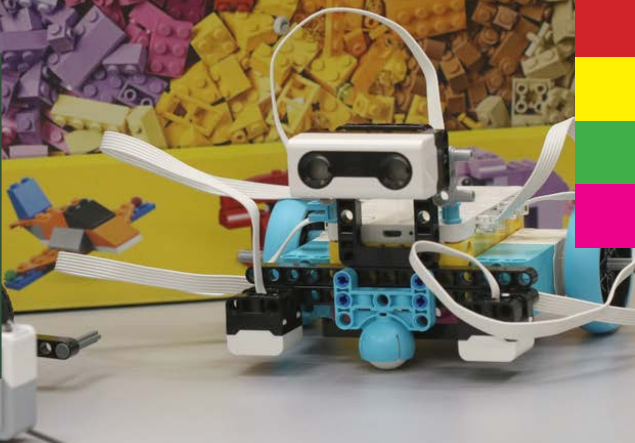
Nagy Levente
nagy.levente@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő



A résztvevők megismerkedhetnek a könyvtár LEGO Spike SumoBotjával. A LEGO robot programozható vezérlőegységből, fény- és távolságérzékelő szenzorokból áll, Scratch-alapú programozással vezérelhető. A megismert programozási ismeretek remekül hasznosíthatók a informatikaórán, fejlesztik a digitális kompetenciát és a logikus gondolkodást.

LEGO STORY DIGITÁLIS TÖRTÉNETMESÉLÉS

BEJELENTKEZÉS

Palkovics Brigitta
palkovics.brigitta@bmk.hu

IDŐTARTAM

1-2 óra

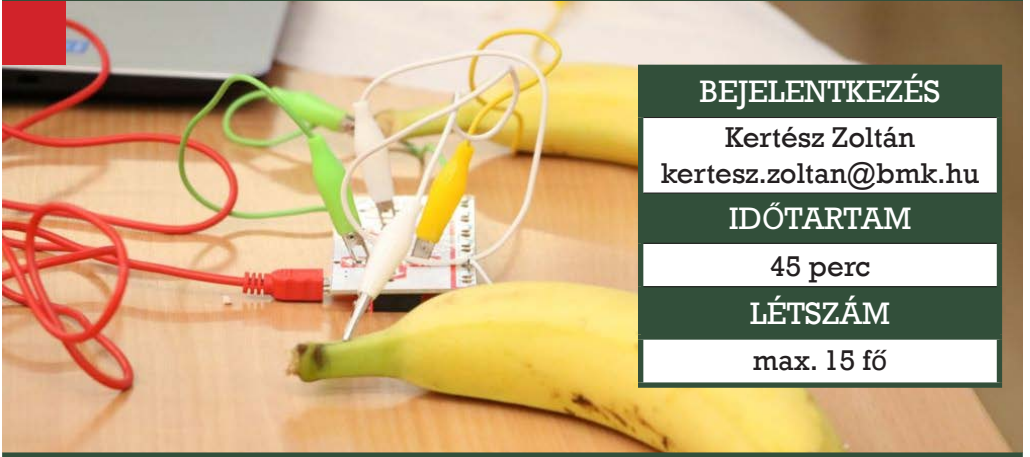
LÉTSZÁM

max. 12 fő



A program kezdetén megismerünk egy kalandos történetet. LEGO elemek felhasználásával életre keltjük a szereplőket, helyszíneket, digitális eszközökkel képregényt készítünk. A LEGO Story egy izgalmas kikapcsolódási és csapatépítő tevékenység, a szövegértési és digitális kompetencia mellett a vizuális, a dramaturgiai és a kommunikációs készségeket fejleszti.

MAKEYMAKEY „BANÁNZONGORA”



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

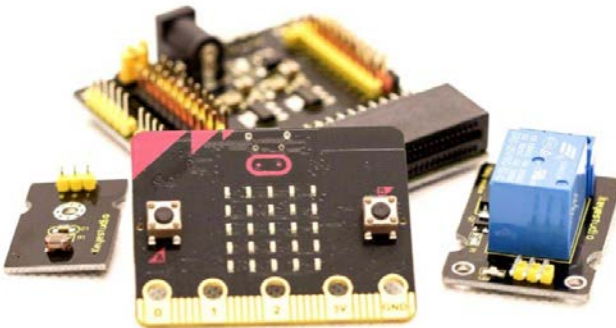
45 perc

LÉTSZÁM

max. 15 fő

A MakeyMakey egy olyan elektronikai alapelem, mellyel a mindennapok során használt tárgyakat tudjuk a számítógéphez csatlakoztatni, és vezérlőként használni. Jól kiegészíti az informatikaórán tanultakat, elsősorban kisebbeknek javasoljuk a részvételt. Fejleszti a digitális és zenei kompetenciát.

MICRO:BIT ALAPOK



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

1,5 óra

LÉTSZÁM

max. 15 fő

A Micro:Bittel játszva tanulhatók meg az elektronika alapjai. Az eszközt a Scratch-hez hasonlóan grafikusan is programozhatjuk. Az elsajátított ismeretek remekül hasznosíthatók az infomatikaórán, fejlesztik a digitális kompetenciát. A rendezvény ingyenes, az eszközöket a könyvtár biztosítja.

MESEJÁRAT



A Békés Megyei Könyvtár gyermekkönyvtára 2014-ben indította el a Mesejárat elnevezésű programját.

A Mesejárat célja a gyermekkönyvtár bemutatása az óvodák nagycsoportosai számára. A foglalkozás során beszélgetünk a könyvtárról és a beiratkozásról, majd mesélünk és játszunk a gyerekekkel. Természetesen lapozgatható könyveket is viszünk a foglalkozásra.

Jelentkezésnél az intézmény és a csoport nevének, valamint a kapcsolattartó személy adatainak megadása szükséges.

BEJELENTKEZÉS

Kiss Ildikó
kiss.ildiko@bmk.hu

IDŐTARTAM

45 perc

LÉTSZÁM

max. 25 fő

PAPÍRSZÍNHÁZ



BEJELENTKEZÉS

Kiss Ildikó
kiss.ildiko@bmk.hu

IDŐTARTAM

30-60 perc

LÉTSZÁM

max. 25 fő

Egy-egy előadás a hallgatóság és a mesélő számára is egészen varázslatos élményt képes nyújtani. A mesék rajzai, illusztrációi nagyalakúak, így a történetek nagyobb közönségnek is mesélhetők. Valamennyi korosztály számára rendelkezünk hosszabb-rövidebb meséssel. A mesélést követően lehetőség van a látottak, hallottak megbeszélésére, továbbá játékra, közös alkotásra.

ROBOTIKA OVISOKNAK



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kertes.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

30 perc

LÉTSZÁM

ovis csoport

A kicsik megismerkedhetnek robotbarátaikkal: Méhecskével (Bee-Bot), Egérkével (Robot Mouse), Lolkával és Bolkával (Dash Robotok), valamint Zappal. Játékaink tökéletes eszközül szolgálnak az irányok és a számok megismeréséhez, a programozás, valamint a logikus gondolkodás elsajátításához. Digitális kompetenciafejlesztő program.

SÉTA A MUNKÁCSY NEGYEDBEN



BEJELENTKEZÉS

Juhász Zoltán
juhasz.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

min. 10 fő

A városismereti séta során ellátogatunk a világhírű festőművész öröksége által inspirált Munkácsy Negyed látványosságaihoz.

A könyvtár Csabai kalandozások alkalmazásával megismerjük a Munkácsy Mihály örökségét népszerűsítő kulturális negyed látványosságait. Minden állomáshoz egy kvízkérdés tartozik, melyekkel leteszteljük a résztvevők tudását. Kérjük, mobilinternet-eléréssel rendelkező okostelefont hozzanak magukkal.

A túra útvonala: Munkácsy Mihály Emlékház – Szoborsétány – Munkácsy Mihály Múzeum – Munkácsy Mihály híd – Turisztikai Főpályaudvar – Széchenyi ligeti tematikus Munkácsy-játszótér – Rőzsehordó (kisliget) – Munkácsy-udvar.

Miért érdemes eljönni erre a sétára?

- Felidézünk néhány Munkácsyhoz kötődő anekdotát.
- Elmondjuk, milyen pikáns események történtek meg a fiatal asztalosinással a nevét viselő hídnál.
- Egy vidám túra keretében megcsodáljuk a város csodaszép, átalakuló negyedét.

Igény szerint, minimum 10 fővel vezetett városismereti sétát indítunk!

TÁRSASJÁTÉK-DÉLUTÁN



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszh.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

egyeztetés szerint

LÉTSZÁM

1-30 fő

Társasjátékaink minden korosztály számára hasznos kikapcsolódást biztosítanak. Gyűjteményünkben a klasszikus játékok mellett programozós, ügyességfejlesztő, logikai és kvízzjátékokkal rendelkezünk. 3-5 fős csapatok számára ideális választás az Escape Room társasjáték, mely négy izgalmas, kihívásokkal teli szabadulós játékot tartalmaz.

VILÁGÍTÓ KÉPESLAP KÉSZÍTÉSE



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszh.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

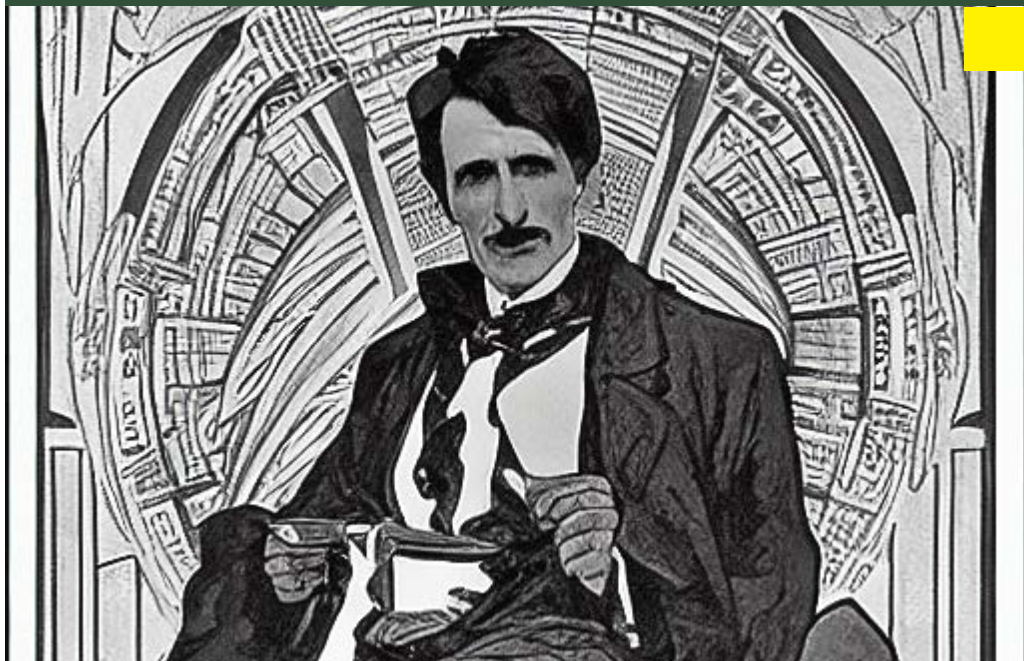
45 perc

LÉTSZÁM

max. 15 fő

A foglalkozáson pár perc alatt elsajátíthatók az elektronikai alapismeretek. Ajándéktárgyakat készítünk, miközben észre sem vesszük, hogy a fizikaórán tanultakat alkalmazzuk. A foglalkozás kapcsolható technika-, hon- és népismereti, irodalom- és informatikaórákhoz. Fejleszti a digitális kompetenciát és a kézügyességet.

T.E.S.L.A. PROJEKT



BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszh.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2+2 óra

LÉTSZÁM

max. 12 fő

Tudományos, Emberi, Sejtelmes, Leleményes, Alkotó. Ez a „T.E.S.L.A.-projekt – természettudomány a könyvtárban” online és offline játék, ahol az olvasásfejlesztés, a programozás, a képregényrajzolás, a kísérletezés, a robotika és az élménypedagógia is szerepet kap.

A találkozók segítik a természettudományok tanulását, és a fizikai jelenségek élményszerű felfedezését. A játék során pontok szerezhetők, melyekért a program végén jutalom jár. A játékosok 3-4 fős csapatokban jelentkezhetnek és játszhatnak. Célunk, hogy a játék során, a találkozókra kapott cikkek feldolgozásával a játékosok megismerjék a különc zseni feltaláló, Nikola Tesla életét és találmányait.

A foglalkozás fejleszti a digitális kompetenciát, a szóbeli és írásbeli kommunikációt, továbbá közösséget épít. Ajánljuk technika-, informatika- és fizikaórákhoz. A program az „Én könyvtáram” projekt keretében valósul meg, a résztvevők számára ingyenes.

VIDEÓJÁTÉK A KÖNYVTÁRBAN



Gyere és játssz a barátaiddal a Gametérben Xbox 360 Kinect és PlayStation 4 Pro VR konzolunkkal!

Próbáld ki olyan exkluzív PS4-játékokat mint a God of War, a The Last of Us, a Marvel's Spider-Man vagy a Gran Turismo Sport. A Just Dance ritmusjátékkal akár 6-an is megmérkőzhetnek egymással. A VR szettel magadra öltheted Vasember páncélját, de egy cápatámadásnak is részesévé válhatsz.

Xbox-videójátékaink között találsz autóversenyt, kalandjátékot, ügyességi játékot, továbbá Kinect-játékokat is. A Kinect mozgásérzékelő segítségével controller nélkül játszatsz, az irányítás testmozgással, gesztusokkal és szóbeli parancsokkal történik.

A videójátékozáshoz érvényes olvasójegy szükséges. A Gametér az emeleti olvasóteremben található.

BEJELENTKEZÉS

66/530-202

IDŐTARTAM

egyeztetés szerint

LÉTSZÁM

egyeztetés szerint

RETRO VIDEÓJÁTÉK-DÉLUTÁN

BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszh.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

egyeztetés szerint

LÉTSZÁM

max. 10 fő

Fotó: Bencsik Ádám



Egy délután, ahol a klasszikus, '80-as és '90-es évekbeli számítógépes játékoké a főszerep. Játsszunk együtt a Prince of Persiával, a Grandprix Circuittal és társaikkal! A különböző stílusú (ügyességi, autóversenyzős, labirintusos, lövöldözős) PC-játékok a fiataloknak öneledt szórakozást, az idősebbeknek egész biztosan nosztalgikus érzést nyújtanak majd.

1956-OS TÖRTÉNELMI SÉTA

BEJELENTKEZÉS

Kertész Zoltán
kerteszh.zoltan@bmk.hu

IDŐTARTAM

2 óra

LÉTSZÁM

min. 10 fő



A vezetett helytörténelmi séta során felidézzük az 1956-os forradalom békéscsabai eseményeit. Megismerjük a városban található 1956-os emlékművek, emléktáblák üzenetét, a forradalmi eseményekhez kapcsolódó épületek történetét. Az emléksétán a Csabai kalandozások alkalmazás kvízkérdéseivel leteszteljük a résztvevők tudását.

KÖZÖSSÉGI SZOLGÁLAT



50 ÓRA A BÉKÉS MEGYEI KÖNYVTÁRBAN!

A Békés Megyei Könyvtárban lehetőség van a kötelező 50 órás iskolai közösségi szolgálat teljesítésére. A tanulók megismerhetik a könyvtári munkafolyamatokat, a szolgáltatásokat, bepillantást nyerhetnek az intézmény működésébe, tapasztalatot szerezhetnek a könyvtár közösségi tér funkciójáról.

Tevékenységek:

- állomány betűrendezése (könyvek, CD-k, DVD-k),
- aprónyomtatványok rendezése,
- ajánlók írása: könyv, film, zene, képregény, társas- és videójáték,
- könyvek javítása, tisztítása,
- rendezvények segítése (útbaigazítás, szórólapozás, pakolás),
- foglalkozások segítése (Digilabor, kézműves foglalkozások, szakkörök),
- szolgáltatások népszerűsítése (önkölcsönző, online magazinok...).

Kapcsolattartó:

Csicsely Ildikó

(telefon: 66/530-211, e-mail: i.csicsely@gmail.com)

GYAKRAN ISMÉTELT KÉRDÉSEK

A KÖNYVTÁR ÉPÜLETE ELŐTT INGYENES A PARKOLÁS?

Parkolóink fizetősek.

A RUHATÁR HASZNÁLATÁÉRT FIZETNI KELL?

Szekerényeink 100 forint bedobásával zárhatók le. A használat után visszakapja az érmét.

MENNYIBE KERÜL GYERMEKEM BEIRATKOZÁSA?

A gyerekek 14 éves korig ingyenesen iratkozhatnak be a gyermekkönyvtárba. 14 és 18 év közöttiek számára ingyenes a beiratkozás a (felnőtt) könyvtárba.

GYERMEKEM EGYEDÜL BE TUD IRATKOZNI?

14 éven aluliak beiratkozásához a szülő vagy gondviselő jelenléte szükséges.

MILYEN IRATOK KELLENEK A BEIRATKOZÁSHOZ?

Beiratkozáshoz személyi igazolvány vagy útlevél és lakcímkártya szükséges. Kedvezményes beiratkozáshoz a kedvezményre jogosító iratot (diákigazolvány, pedagógusigazolvány, munkanélküli könyv, nyugdíjas-igazolvány) is be kell mutatnia.

TUDOK OTTHONRÓL HOSSZABBÍTANI?

Igen, kölcsönzéseit otthonról többféleképp is meghosszabbíthatja: telefonon a +36-66/530-216-os telefonszámon, e-mailben a kolcs@bmk.hu címre küldött kérelemmel (melyben nevét és olvasójegye számát is feltünteti), vagy elektronikusan a <http://konyvtar.bmk.hu> kezdőoldalán található hosszabbítás menüpontban.

BANKKÁRTYÁVAL LEHET FIZETNI?

Igen, tud bankkártyával is fizetni.

TEREMBÉRLÉSRE VAN LEHETŐSÉG?

Terembérléssel kapcsolatban, kérjük, a +36-66/530-201-es telefonszámon érdeklődjön.

VAN LEHETŐSÉG MÁS KÖNYVTÁRBÓL KÖNYVET ÁTKÉRNI?

Igen, könyvtárközi kölcsönzéssel megkérheti más könyvtár dokumentumát. Bővebb információt az alábbi oldalon talál:

<http://konyvtar.bmk.hu/konyvtarkozi-kolcsonzes>

A KÖNYVTÁRBAN LEHET SZKENNELNI ÉS NYOMTATNI?

Szkennelésre és nyomtatásra a földszinti kölcsönzőtérben, továbbá az emeleti olvasóteremben is lehetőség van.

EUROPE DIRECT BÉKÉS



SEGÍTÜNK ELIGAZODNI!

A Békés megyei iroda a megnyitása óta a lakosság Európai Unióval kapcsolatos információigényét hivatott kielégíteni, segítséget nyújtva az EU-val kapcsolatos kérdések megválaszolásában (utazás, tanulás, munkavállalás). Az irodának a Békés Megyei Könyvtár ad otthont.

SZOLGÁLTATÁSOK

- információszolgáltatás hagyományos és elektronikus forrásokból
- információs anyagok terjesztése
- rendezvények, vetélkedők, kiállítások, iskolai programok szervezése
- uniós dokumentumgyűjtemény kölcsönzése, helyben használata
- internethasználat naprakész információk lekérése érdekében
- adatbázisok használata: EU-val kapcsolatos statisztikák, jogszabályok, híryanagok

ELÉRHETŐSÉGEK

Tel: +36-66/530-215

Cím: 5600 Békéscsaba, Kiss Ernő utca 3. (A Békés Megyei Könyvtár földszintjén)

Web: <https://ed.bmk.hu>

E-mail: bekescsaba@europedirect.hu

Facebook: <https://www.facebook.com/EuropeDirectBekescsaba>

DIGILÉPCSŐ



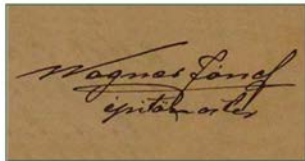
KÖNYVTÁRI KUCKÓ FIATALOKNAK!

Könyvtárunk számára fontos az ifjúság megszólítása és olvasóvá nevelése. A diákok igényei és javaslatai alapján kialakított közösségépítő, funkcionális terünk a kölcsházában található.

Itt találsz a fiatalabb korosztálynak szóló romantikus és fantasztikus irodalmat és az izgalmas képregényeket, továbbá belelapozhatsz menő ifjúsági folyóiratokba és magazinokba is. Lehetőség van saját laptop használatára, teleföntöltésre, természetesen ingyenes wifi-hozzáférés biztosított.

A Digilépcsőn a kikapcsolódás mellett kiscsoportos munkára is lehetőség van. Babzsákfotelekkel, kényelmes ülőszarkokkal, valamint otthonosan kialakított térrel várunk sulis után!

DIGITÁLIS TANANYAGOK



Békés vármegye
leghíresebb építésze,
Wagner József



Kner Imre és Izidor



Munkácsy Mihály Békés
megyében



Munkácsy Mihály élete



Munkácsy Mihály
festészete

PEDAGÓGUSOK, DIÁKOK FIGYELEM!

Digitális oktatási tananyagjaink a pedagógusok, szakemberek munkáját teszik hatékonyabbá, a játszva tanulás élményét biztosítják az iskolai, könyvtári és múzeumi foglalkozások keretein belül. Mivel az interaktív oktatási anyagok online módon jelennek meg, így bárki számára szabadon hozzáférhetők.

A Munkácsy Mihály festészete c. tananyag célja, hogy bemutassa Munkácsy Mihály munkásságát, festészetének fontosabb állomásait, jelentősebb alkotásait, és kevésbé ismert festményeit. A tananyaghoz kapcsolhatók a Munkácsy Mihály Békés megyében és a Munkácsy Mihály élete című tananyagok, így a világhírű festőművész teljes élete, munkássága komplexen megismerhető, feldolgozható.

A Kner Imre és Izidor c. digitális tananyag a Kner család nyomdájának és viharos életének megismerését, a könyvtörténet egy fontos fejezetének bemutatását teszi lehetővé játékos formában.

A Békés vármegye leghíresebb építésze, Wagner József c. oktatási csomag a mezőberényi születésű Wagner József (1861–1917) életét és munkásságát kívánja bemutatni, akinek nevéhez számos köz- és magánépület fűződik.

Az e-tananyagok a <http://konyvtar.bmk.hu/digitalis-tananyagok> címen érhetők el.

E-MAGAZINOK A KÖNYVTÁRBAN



ELEKTRONIKUS ÚJSÁGOK INGYEN A KÖNYVTÁRBÓL!

Olvasson folyóiratokat a Békés Megyei Könyvtárban elektronikusan! Egy egyszeri regisztrációt követően saját eszközén (laptop, okostelefon, tablet) férhet hozzá kedvenc újságjaihoz, magazinjaihoz, és olvashatja azokat online a könyvtári wifin keresztül. A szolgáltatás a napilapolvasóban kihelyezett számítógépen regisztráció nélkül is elérhető.

A Laptapíron hozzáférhető újságok száma folyamatosan növekszik, nagyjából 2000 lapszám közül válogathat!

Egyes magazinok esetén akár 10 évre visszamenőleg, több száz magazin közül választhat kedvére való olvasmányt.

Ízelítő az online magazinokból: Chip, BBC Histry, Motorrevü, IPM Történelem, Glamour, Éva, Joy, Zöld & Fehér, Veterán Autó és Motor, IPM Univerzum, Jóga Útja, Auto Bild, IPM Amatőr Tudomány.

**A Békés Megyei
Könyvtár
Digilaborjában
tervezett
Petőfi évfordulóhoz
köthető programok**



**Pilvaxos képeslap
készítése**

2022.10.05. 16.30-18.00

2023.02.07. 16.30-18.00

**János vitéz
robotokkal**

2022.10.22. 16.30-18.00

2023.02.18. 15.00-18.00

Petőfi naplója

2022.10.04. 16.30-18.30

2023.02.21. 16.30-18.30

**A szabadságharc
asszonyainak
ékszerei**

2022.10.06. 10.00-12.00

2022.11.08. 16.30-18.00

2022.12.01. 16.30-18.00

2023.02.14. 16.30-18.00

Kokárdakészítés

2023.02.28. 16.30-18.00

PETŐFI[®]

nka
Nemzeti Kulturális Alap

PETŐFI
IRODALMI
MŰZEUM

Petőfi
Kulturális
Ügynökség



CodeWeek.

2022. október 8–23.

Kódolás heti programok
a Békés Megyei Könyvtárban



Programok iskoláknak előre egyeztetett időpontban:

- * T.E.S.L.A.-projekt – természettudomány a könyvtárban
- * Képkeret készítése újrahasznosított anyagokból
- * 3D ceruzadísz készítése

Szabadon látogatható események:

- * 2022. 10. 13. 16:30–18:30
1848-as terepasztal-készítés
- * 2022. 10. 22. 15:00–18:00
Családi nap a RoboKalanddal a Digilaborban
Jánosvitéz robotokkal – irodalom és robotika



SZÜLETÉSNAPI AJÁNDÉKOT KERES? ÍME AZ IDEÁLIS AJÁNDÉK!



A születésnapi újság helyi vagy országos napilapok másolatát tartalmazza, melyből az ünnepelt megtudhatja, hogy milyen érdekességek, események történtek a jeles napon.



Az ünnepi számban lehetőség van gyermekkori fénykép, illetve személyes hangvételű **gólyahír** megjelenítésére is.

A kiadvány A3-as méretben készül, és különböző kivitelben rendelhető:



műbőrkötés



mappa



füzet

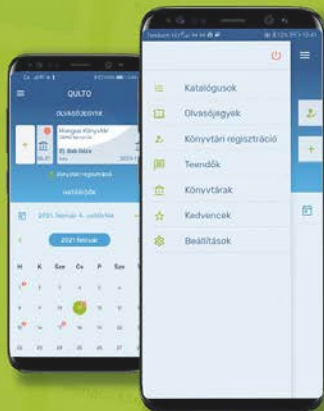


képkeret

További részletek: <http://konyvtar.bmk.hu/szuletesnapi-ujsg>

Tartsa kézben kölcsönzéseit!

1. Töltse le az applikációt.
2. Lépjen be könyvtári azonosítójával és jelszavával.
3. Intézze ügyeit (hosszabbítás, előjegyzés, határidők ellenőrzése stb.).
4. Vagy használja mint elektronikus olvasójegyet.





BEKESWIKI.BMK.HU

Alapítva: 2007 | Szerkesztőség: Békéscsaba, Kiss E. u. 3. | bmk@bmk.hu



MERSZ – AZ ELEKTRONIKUS KÖNYVEK GYŰJTEMÉNYE

A MeRSZ (Magyar Elektronikus Referenciamű Szolgáltatás) több száz magyar nyelvű kézikönyvet, szakkönyvet, felsőoktatási tankönyvet, jegyzetet tartalmaz a legkülönbözőbb tudományterületekről a biológiától a zenetudományig; teljes szöveggel, kereshető, jegyzetelhető, hivatkozható formában.

A könyvtár számítógépein az adatbázis teljes tartalma szabadon elérhető az érvényes olvasójeggyel rendelkezők számára.

Nézzon szét a MeRSZ virtuális könyvespolcán és kattintson az Önt érdeklő sorozatra, témára, kiadványra!

BÉKÉS MEGYEI KÖNYVTÁR FOGLALKOZÁS AJÁNLÓ 2022 ŐSZ-TÉL

Összeállította és szerkesztette: Juhász Zoltán

Kiadó: Békés Megyei Könyvtár

Felelős kiadó: Rakonczás Szilvia igazgató

2022

A kiadványban felhasznált képek forrása:

Békés Megyei Könyvtár, www.beol.hu <https://pxhere.com>, <https://www.facebook.com/merszalapmuvek>,
<https://www.flickr.com/>, <https://www.freepik.com>, <https://www.flaticon.com>, <https://ourbestbites.com>, <http://logicosan.hu>

CodeWeek.



PETŐFI

nka
Nemzeti Kulturális Alap



DIGILABOR

