

A Békés Megyei Könyvtár Békéscsaba régen című online kvízzjátékának részvételi és játékszabályzata

1. A Békés Megyei Könyvtár / székhelye: 5600 Békéscsaba, Kiss Ernő u. 3. (a továbbiakban: Szervező) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: Játék) csak természetes személy vehet részt (továbbiakban Játékos).

A Játékban részt venni a Békés Megyei Könyvtár weboldalán (konyvtar.bmk.hu), a Békés Megyei Könyvtár Facebook-oldalán (<https://www.facebook.com/BekesMegyeiKonyvtar>) elérhető kérdéseknek a 2. pontban meghatározott időtartam alatti megválaszolásával lehet.

A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi és játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.

2. A Játék 2020. október 5-től október 11-ig tart.

3. A JÁTÉK MENETE:

A résztvevők a Játékot a konyvtar.bmk.hu weboldalon, a Békés Megyei Könyvtár Facebook-oldalán (<https://www.facebook.com/BekesMegyeiKonyvtar>) elhelyezett linkeken találják meg. A Sorsolásban való részvétel feltétele a Játékban szereplő összes kérdés helyes megválaszolása, valamint a Játékos adatainak (név, e-mail cím, telefonszám, olvasójegyszám) hiánytalan és hibátlan megadása. A személyes adatokat (név, e-mail cím, telefonszám, olvasójegyszám) a Szervező csak a nyertessel való kapcsolatfelvételre használja fel.

A Játékos a Játék ideje alatt összesen 1 fordulóban 7 kérdésre válaszol. A Játékosnak a kérdéseknél megadott válaszlehetőségek közül kell egy helyes megfejtést kiválasztania vagy a kérdésre rövid szöveges választ kell adnia. A Játékos a küldés gombra kattintással véglegesíti a kérdésekre adott válaszait, melyet utólag nem módosíthat.

Egy felhasználó a Játék során összesen egy alkalommal játszhat.

A nyereményjátékban való részvétel a Játékosok számára ingyenes, de érvényes olvasójegyhez kötött.

4. A Játék során minden helyes megfejtő ajándékkönyvet (A művelődés évszázadai Békéscsabán című könyv) kap. Ezenfelül a helyesen válaszolók között kisorsolunk 1 db 2 fő részére szóló belépőjegyet a gyulai Ladics-házba és 1 db 2 fő részére szóló belépőjegyet a gyulai Erkel Ferenc Emlékházba. A nyereményeket az összes (ennek híján a legtöbb) kérdésre helyesen válaszolók között véletlenszerűen, kézi sorsolással sorsoljuk ki.

A nyeremény készpénzre nem váltható.

A sorsolás időpontja: 2020. október 13.

5. A Szervező a sorsolást követő 7 napon belül felveszi a kapcsolatot a Nyertesekkel a Játék során megadott e-mail címükön vagy telefonon, és egyeztet a Nyeremény átadásáról. A Nyertes tudomásul veszi, hogy ha 14 napon belül nem válaszol a kiküldött e-mailre, akkor nyereményre való jogosultsága megszűnik.

A Szervező nem vállalja a felelősséget a Játékos hibás adatszolgáltatásából (pl. nem létező e-mail címmel regisztrált a Játékba) eredő elmaradásokért, károkért. Amennyiben a nyeremény kézbesítése sikertelen (a küldemény visszaküldésre kerül a Szervező részére) a Nyertes nyereményre való jogosultsága megszűnik.

Ha a játékos cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével, gondnokával együtt jogosult. Cselekvőképtelen nyertes esetén a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére kizárólag a nyertes törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

6. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek, akik nem

valós adatokkal vagy több e-mailcímmel vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. Továbbá a Szervező fenntartja a jogot, hogy vitás esetben a Játékost indoklás nélkül kizárja a sorsolásból vagy megtagadja a Nyeremény átadását.

7. A Játékban való részvételével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőkön kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

8. A nyereményt terhelő személyi jövedelemadó és egyéb járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli a postaköltséggel együtt.

9. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Békés Megyei Könyvtár által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

10. A Szervező a Játékos által megadott adatokat kizárólag a Játékos azonosításához és a kapcsolattartáshoz használja fel. A Szervező a birtokába került személyes adatokat más, 3. személynek nem adja át. A Szervező kezeli a sorsolások adatait, a nyertesek adatait, a nyereményre, a nyeremény eljuttatására vonatkozó adatokat.

Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: bmk@bmk.hu. A Játékos ugyanezen az e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is.

Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy - amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Játékszabályzat 3. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint - amennyiben jogszabály a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni. Az adatok feldolgozását a Szervező végzi.

11. Ez a promóció nem a Facebook szponzorálásával, ajánlásával, szervezésével illetve együttműködésével lett megszervezve. Az adatok, melyeket megad a Játékban, nem a Facebook, hanem a promóció Szervezőjének adatbázisába kerülnek és a 10. pontban meghatározott módon kerülnek felhasználásra.

12. Szervező fenntartja a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, erről egyszerű közleményt jelentet meg a Szervező Facebook üzenőfalán, és a Békés Megyei Könyvtár honlapján.

13. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa.

Békéscsaba, 2020. október 1.
Békés Megyei Könyvtár