

# Munkácsy Mihály élete című oktatási anyag

## (módszertani útmutató)

### Az oktatási anyag címe:

Munkácsy Mihály élete

### Az oktatási anyag elérhetősége:

<http://opac3.bmk.monguz.hu/hu/record/-/record/edu17>

### Az oktatási anyag célja, célcsoportja:

Elsősorban a közoktatásban és közgyűjteményi intézményekben dolgozó pedagógusok, szakemberek munkáját teszi hatékonyabbá, a játszva tanulás élményét biztosítja az iskolai, könyvtári és múzeumi foglalkozások keretein belül. Mivel az interaktív oktatási anyagok online módon jelennek meg, így bárki számára szabadon hozzáférhetők.

A projekt célja, hogy inspirálja a diákokat a Békéscsabához erős szálakkal kötődő festő életének és munkásságának megismerésére. Tegyük ezt játékos formában, a Qulto Education adta lehetőségek felhasználásával.

Fejlesztett kulcskompetenciák:

- Digitális kompetencia
- Szövegértési kompetencia
- Önkifejezés
- Érzelmi intelligencia
- Problémamegoldó képesség és kreatív gondolkodás
- Új ismeretek megszerzése.

### Szükséges eszközök:

- számítógép / laptop / tablet / mobiltelefon
- internet

### Célközönség:

- 7. és 8. osztály

### Alkalmazott módszerek:

- frontális munka és/vagy
- egyéni munka

### Az oktatási anyag tartalma:

Feladat száma	Feladat címe	Feladat típusa
1.	A festő életének legfontosabb állomásai	idővonal
2.	Hol járunk?	szókereső
3.	Kit rejt a kép?	kirakó
4.	Kit rejt a kép?	kirakó
5.	Kit rejt a kép?	kirakó
6.	Párosító	kvíz

7.	Tudod-e?	kvíz
8.	Érdekességek	diabetés

### **A oktatási anyag rövid leírása:**

A Qulto Education szoftverrel összeállított oktatási anyag Munkácsy Mihály Békés megyei életének és munkásságának bemutatását és feldolgozását segíti. Az oktatási anyag 4 feladattípust tartalmaz:

- Idővonal: Az idővonal lehetőséget nyújt események időrendbe történő rendezésére. Az idővonal adott pontjai jelölnek egy-egy konkrét időpontot, amihez felirat, hosszabb szöveg, kép van kapcsolva. A szövegbe internetes hivatkozások vannak ágyazva, melyek további információkra, képekre mutatnak.
- Diabetés: A hagyományos diafilmek mintájára épül: egy képből és egy hozzá tartozó szövegből álló diák sorozata.
- Kvíz: Az idővonal és a diabetés során közölt információkra épülő kérdésekből álló feladatsor. A kérdések típusa: egyszerű választás, egyszerű érték, párosítás. A kérdés megválaszolása után azonnal ellenőrizhető a válasz helyessége is.
- Kirakó: A hagyományos kirakók mintájára apróra darabolt képrészletek összeállítása teljes képpé. A kirakó darabjainak száma, formája, forgathatósága és a rendelkezésre álló idő változtatható. A feladat során segítségképpen az összeállítandó kép megjelenik a feladat legelején és lehetőség van annak megjelenítésére a puzzle hátterében.

Az oktatási anyag feldolgozható egyéni munkával, vagy tanórán frontális munka keretében, de kombinálható a két módszer is.